

# NORMATIVA TÉCNICA

## PETANCA FEDDI



## 1. NORMAS GENERALES

- 1.1. Los equipos deberán presentar las licencias deportivas o listado de licencias actualizados de su club acompañado SIEMPRE por su DNI, durante el proceso de acreditación.
- 1.2. En caso de incomparecencia injustificada antes de la hora de inicio del partido, éste se dará por perdido. Aun siendo justificada se darán 5 minutos de cortesía, pasados estos 5 minutos el partido se dará por perdido al equipo no presentado. El tanteo será de 11 - 0, para el equipo presentado.
- 1.3. Cuando una competición se dispute por el sistema de liga, cada encuentro se puntuará de la siguiente manera:
  - Tres puntos equipo vencedor.
  - Un punto en caso de empate.
  - Cero puntos equipo perdedor.
- 1.4. En caso de existir algún problema no contemplado en esta normativa se aplicará el reglamento de la Federación Española de Petanca.
- 1.5. Es responsabilidad del Comité de Competición la resolución de cualquier reclamación durante el Campeonato. Este comité se formará antes de comenzar el Campeonato.
- 1.6. Dimensiones de la pista:
  - Competición: las medidas serán de 4m de ancho por 15m de largo
  - Adaptada: las medidas serán de 4m de ancho por 12m de largo.
  - Habilidades Deportivas: las medidas serán de 4m de ancho por 12m de largo. Además, se delimitará una zona donde habrá que lanzar el boliche de entre 6 y 10 metros.

\*Estas medidas podrán sufrir modificaciones de manera excepcional por necesidades de la Competición.



## **2. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN PARA COMPETICIONES POR SISTEMA DE LIGA**

En caso de que dos o más equipos estén empatados a puntos, para decidir quién está por delante en la clasificación se seguirán los siguientes criterios:

- 2.1 Se mirará el enfrentamiento directo entre los equipos/jugadores empatados a puntos.
- 2.2 En caso de que el empate sea entre más de dos equipos/jugadores, se mirará la diferencia entre puntos a favor y en contra de cada uno de ellos.
- 2.3 En el caso de que se produjera un empate en la situación del punto 2.2 se mirará el mayor número de puntos conseguidos por cada equipo/jugador/a
- 2.4 En el caso de que ninguna de las opciones permita el desempate, se lanzará una moneda al aire para determinar el/los equipos/jugadores/as clasificados para la siguiente fase.
- 2.5 En caso de que se produjera un empate entre dos equipos en la situación del punto 2.2, se aplicaría la norma 2.1

## **3. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN DE COMPETICIONES POR ENFRENTAMIENTO DIRECTO**

- 3.1 Durante la fase final, los partidos se disputarán a eliminatoria directa. Si una vez finalizado el tiempo reglamentario, el partido acabara en empate, éste se decidirá a través de una tirada de desempate.

## **4. SISTEMA DE ASCENSOS Y DESCENSOS EN LAS DIVISIONES**

- Cuando haya una inscripción de 7 deportistas o más, ascenderán los dos primeros clasificados y podrán descender los dos últimos deportistas.
- Con 5 y 6 inscritos ascenderá el primer clasificado y podrá descender el último deportista clasificado en la prueba.
- Con 4 inscritos ascenderá el Campeón y no descenderá ninguno.



**\*\*Nota:** Cuando un deportista que tenga que ascender por su clasificación del año anterior no pudiera cumplir con esta norma por las circunstancias que fueren, podrá competir en el mismo nivel ese año fuera de concurso. De esta manera al año siguiente podrá volver a competir en dicho nivel con todos los derechos de participación.

## 5. CATEGORÍAS:

### 5.1. COMPETICIÓN:

- Existen 3 tipos de modalidades: tripletas, dupletas e individual. Los jugadores/as se podrán inscribir como máximo en dos modalidades distintas,
- Las **tripletas** estarán formadas por 3 jugadores/as, con dos bolas cada uno. Las **dupletas** estarán formadas por 2 jugadores/as, con tres bolas cada uno.
- La **modalidad individual**, en la cual el jugador/a jugará con tres bolas.
- La pista de juego tendrá que tener unas medidas aproximadas de 4m. de anchura y 15 m. de longitud.
- Las partidas se jugarán a **11 puntos** y a un tiempo máximo de **12 minutos**.
- Los equipos podrán ser mixtos, masculinos o femeninos.
- La competición se desarrollará en dos fases:
  - **Fase previa:** Se realizará una fase de grupo en función de los equipos inscritos.
  - **Fase final:** Se desarrollará por el sistema de enfrentamiento directo.

### 5.2. ADAPTADA:

- Existen 3 tipos de modalidades: tripletas, dupletas e individual. Los jugadores/as se podrán inscribir como máximo en dos modalidades distintas.
- Las **tripletas** estarán formadas por 3 jugadores/as, con dos bolas cada uno. Las **dupletas** estarán formadas por 2 jugadores/as, con tres bolas cada uno.
- La **modalidad individual**, en la cual el jugador/a jugará con tres bolas.



- La pista de juego tendrá que tener unas medidas aproximadas de 4 m. de anchura y 12 m. de longitud.
- Las partidas se jugarán a **11 puntos** y a un tiempo máximo de **12 minutos**.
- Los equipos podrán ser mixtos, masculinos o femeninos.
- La competición se desarrollará en dos fases:
- **Fase previa:** Se realizará una fase de grupo en función de los equipos inscritos.
- **Fase final:** Se desarrollará por el sistema de enfrentamiento directo.

### 5.3. HABILIDADES DEPORTIVAS:

- Existen 3 tipos de modalidades: tripletas, dupletas e individual. Los jugadores/as se podrán inscribir como máximo en dos modalidades distintas.
- Las **tripletas** estarán formadas por 3 jugadores/as, con dos bolas cada uno. Las **dupletas** estarán formadas por 2 jugadores/as, con tres bolas cada uno. Y
- La **modalidad individual**, en la cual el jugador/a jugará con tres bolas.
- La pista de juego tendrá que tener unas medidas aproximadas de 4m. de anchura y 12 m. de longitud. Se delimitará una zona entre los 6 y los 10 metros donde se deberá lanzar el boliche.
- Las partidas se jugarán a **11 puntos**, y a un tiempo máximo de **12 minutos**.
- La competición se desarrollará en dos fases:
- **Fase previa:** Se realizará una fase de grupo en función de los equipos inscritos.
- **Fase final:** Se desarrollará por el sistema de enfrentamiento directo.

